

REGLEMENT RENCONTRE NATIONALE BASKIN UFOLEP

1 – Conditions de participation

Les clubs qui participent doivent être à jour de leur adhésion à Baskin France et de leur affiliation à l'UFOLEP.

Les joueurs et les joueuses doivent tous être à jour de leur licence UFOLEP.

Les équipes peuvent être constituées de 20 joueurs et joueuses maximum. Seuls 12 joueurs/joueuses pourront figurer sur la feuille d'un match. Chaque joueur et joueuse doit présenter un maillot avec un numéro visible devant et derrière.

2 – Règlement sportif

Pour tous les matchs du tournoi, l'application du **Règlement Officiel de Baskin n°20 (consulter le règlement [ICI](#))** est le référentiel. L'organisation se donne le droit d'adapter le règlement avec les modifications et précisions suivantes :

1) Éthique / Fair Play / Savoir vivre

Nous rappelons qu'il s'agit de rencontres amicales, rien ne justifiera une attitude irrespectueuse ou non sportive envers quiconque. Auquel cas, le comité d'éthique Baskin France et les arbitres de la rencontre pourront se réunir et juger d'une décision appropriée à la situation pouvant aller jusqu'à l'exclusion de l'équipe de l'événement.

Les arbitres sont là pour assurer la discipline et le fair-play. Les joueurs et coachs ne doivent pas contester leurs décisions pendant le match, doivent les accepter sans polémiquer et doivent contribuer simplement à rendre le match plus agréable pour tous les participants. Ils doivent faire passer les intérêts supérieurs du BaskIN avant les leurs.

Aucune bouteille d'eau ne sera fournie pour les matchs. Chaque équipe devra prévoir le nécessaire pour ses licenciés et est responsable de ses déchets.

2) Banc d'équipe

Seuls le coach, les assistants (si mentionnés sur la feuille de marque) et les remplaçants seront autorisés à demeurer sur le banc d'équipe durant le temps de jeu.

3) Arbitre / Table de Marque (TDM)

Pour compléter l'équipe d'arbitres officiels Baskin France, chaque équipe est invitée à présenter au moins 2 officiels à l'arbitrage et/ou à la table de marque en amont de l'événement. Le comité

d'organisation désignera ensuite les arbitres et les assistants de table sur chaque rencontre du tournoi. Une visio sera proposée en amont de l'événement pour expliquer les règles d'arbitrage et le déroulement de la rencontre.

4) Temps de jeu

Matchs de 2 x 12 minutes (révisable en 2 x 10 minutes en cas de retard) non décomptées sauf pour les rôles 1 et dans le cas de lancers francs (sous réserve de changement en fonction des contraintes horaires).

Le temps de pause entre 2 périodes est de 2 minutes

Les changements doivent être demandés à la table de marque et se feront sur tout coup de sifflet.

A chaque arrêt de jeu, le ballon doit repasser dans les mains de l'arbitre.

Tous les joueurs présents sur la feuille de match doivent être entré en jeu au moins une fois par mi-temps.

Les joueurs et les joueuses doivent s'échauffer de leur côté. Dans le meilleur des cas, un temps d'échauffement d'avant match sera possible

Temps mort : 1 temps mort de 30 secondes pourra être accordé à chaque équipe par période

5) Fautes

Un joueur est éliminé du match lorsqu'il a commis 4 fautes.

6) Classement à l'issue des matchs

- Match gagné = 4 points
- Match nul = 2 points
- Match perdu = 1 point

En cas d'égalité au classement les équipes sont départagées suivant :

- 1 - Goal-average
- 2 - meilleure attaque
- 3 - meilleure défense
- 4 - lancers-francs : 5 lancers par équipe / 1 lancer par rôle

7) Responsabilité

Le comité d'organisation des Rencontres Nationales de Baskin décline toute responsabilité en cas de vol ou de perte d'effets personnels.

Contact : baskinfrance@gmail.com