

# RÈGLEMENT CHAMPIONNAT DÉPARTEMENTAL JEUNES BADMINTON (UFOLEP 44)



#### Saison 2025/2026

## Article 1 : Championnat départemental UFOLEP pour les jeunes

L'UFOLEP 44, par le biais de sa **Commission Technique Badminton Jeunes**, organise une épreuve intitulée **"Championnat départemental jeunes"** ouverte à tout licencié UFOLEP pour la saison 2025/2026, né de 2008 à 2016.

Les clubs qui engagent des jeunes dans le championnat doivent organiser un plateau et/ou la finale.

<u>Rappel</u>: la délivrance de la licence UFOLEP et donc la participation aux rencontres UFOLEP est soumise au remplissage du questionnaire de santé. Il est anonyme et conservé par le.la licencié.e. Il ne sera pas transmis à l'association lors de la demande de licence Ufolep. Pour attester avoir respecté la procédure ministérielle, il faudra compléter les informations sur le formulaire de demande de licence Ufolep (case à cocher attestant avoir répondu par la négative à l'ensemble des questions du formulaire santé ou fourniture du certificat médical le cas échéant).

# Article 2 : Catégories UFOLEP 2025/2026

Les catégories retenues pour le déroulement des rencontres sont :

- Plume 1 : joueurs et joueuses né(e)s en 2015 et 2016
- Plume 2: joueurs et joueuses né(e)s en 2013 et 2014
- Smash 1 : joueurs et joueuses né(e)s en 2011 et 2012
- Smash 2: joueurs et joueuses né(e)s en 2008, 2009 et 2010

A l'appréciation du référent club et en prévenant la CTBJ, le surclassement d'un an (au maximum) de joueur.euses est possible.

### Article 3 : Calendrier du championnat

Le calendrier est préparé en année N-1, lors de la réunion de fin d'année des référents (identification des périodes et répartitions entre clubs). Le nombre de plateaux est défini en début de saison par la CTBJ, les référents des clubs et le référent UFOLEP. Dans l'idéal, il faudrait 6 rencontres par catégorie (dont la finale).

Pour la saison 2025/2026, les rencontres se dérouleront les **samedis et dimanches**. Chaque plateau pourra être programmé le :

- matin avec une arrivée des joueurs à 8h30 (Compétition de 9h à 12h)
- l'après-midi avec une arrivée des joueurs à 13h30 (Compétition de 14h à 17h)

Le calendrier des rencontres pour la saison 2025/2026 est accessible dans le logiciel pour les référents et dans l'application destinée aux familles après la réunion de rentrée des référents des clubs (septembre / octobre).

#### Article 4: Organisation d'un plateau

Chaque rencontre est organisée sous la responsabilité du ou des clubs qui accueille(nt) le plateau.

## Règles de constitution des poules :

• Des poules seront constituées par catégories et par tirage au sort :

• 1er plateau : ordre Aléatoire

• 2e plateau : Par niveaux

• 3e plateau : Par niveaux de 2 poules

• 4e plateau : Par niveaux

• 5e plateau : Par niveaux de 2 poules

• 6e plateau : Par niveaux

#### • Remarques:

- Si un plateau est **annulé**, le prochain organisateur suit le déroulé des plateaux. (Exemple J4 devient J3 si J3 annulé ou reporté après).
- Si une catégorie ne comporte qu'une ou 2 poules (moins de 3 poules), les poules seront réalisées par niveaux.
- En Plume 1, les poules sont **mixtes**.

L'UFOLEP44 propose du matériel (flamme / banderole / affiches de la charte des parents) pour les plateaux. Les organisateurs des plateaux devront faire circuler ce matériel d'un plateau à l'autre. Un lot sera à disposition de chaque catégorie : Plumes / Smash 1 / Smash 2.

## Volants utilisés pour les plateaux :

- Le club qui reçoit est celui qui fournit les volants. Les **Mavis 600** de Yonex sont homologués. En cas de rupture de stock (UFOLEP44), des Mavis 2000 pourront être utilisés.
- L'UFOLEP 44 distribue des volants aux clubs organisateurs de rencontres : 2 volants neufs par terrain utilisé pour les catégories Plumes et 4 volants neufs par terrain utilisé pour les catégories Smash car les volants s'abîment plus vite.

## Article 5 : Déroulement des matchs

Les joueurs se rencontrent en **doubles** et en **simples** à l'intérieur de chaque poule (3 doubles et 2 simples ou l'inverse).

#### Pour chaque match:

- Les matchs se dérouleront en 1 set de 21 points.
- Il est possible de changer de terrain à 11 points.
- Volant de départ: choix service / terrain. Le toss (tirage au sort) a lieu au début du match. Il consiste à poser le volant sur le filet et à le laisser tomber au sol. L'orientation du bouchon désigne le vainqueur du tirage qui peut alors choisir entre: servir ou recevoir / choisir son demi-terrain. Dans le cas où il choisit le service, le perdant peut alors choisir le demi-terrain. Dans le cas où il choisit le demi-terrain, le perdant peut choisir de servir ou de recevoir.
- Comme il s'agit de matchs en auto-arbitrage, certaines règles officielles ne peuvent pas être appliquées (exemple : règles en lien avec les juges de lignes / de service,,....). En cas de litige sur un échange, le point sera rejoué.

- Pendant les matchs, lors des échanges, seuls les encouragements pourront être dispensés. Les
  conseils divers sur la technique ou la stratégie ne pourront être prodigués par les entraîneurs ou amis
  qu'entre les échanges, rapidement, discrètement et à l'extrémité des terrains pour ne pas gêner ni
  déstabiliser l'adversaire.
- Si un joueur doit jouer contre un fantôme, il ne doit pas choisir son binôme (ni en simple ni en double).
- Les feuilles de matchs devront être signées par les joueurs avant de la rendre à la table de marque, à la fin des matchs. L'absence de signature empêche toute réclamation.

La CTBJ a la possibilité, à titre exceptionnel, d'adapter le présent règlement pour faciliter le déroulement d'une rencontre.

## Article 6 : Ambiance et respect

Une charte des supporters est établie et sera affichée lors des rencontres.

Un membre du club organisateur veillera au respect du bon comportement autour des terrains en tant que « responsable de salle ».

Si un comportement irrespectueux et antisportif de la part des joueurs ou des accompagnants est constaté et qu'il n'est pas réglé par les 2 parties, le club accueillant est en charge de **régler le conflit**.

Si nécessaire, une **commission de discipline** sera établie entre les parties avec jugement d'une sanction sportive (points de la journée supprimés, suspension de plusieurs journées).

## Article 7 : Inscription à un plateau / présences et absences

Au plus tard le mercredi (23h) qui précède un plateau :

- Chaque référent de club doit inscrire les jeunes de son club dans le logiciel en respectant les catégories.
- Si possible, le référent doit composer les paires avec ses joueurs.
- Des paires inter-clubs peuvent être réalisées avec l'accord des jeunes concernés et des référents des clubs concernés. L'un des référents se charge de composer cette paire.
- Il sera possible d'inscrire un joueur à titre individuel, pour recherche de partenaire dans un autre club. Dans le cas de non disponibilité d'un autre joueur sans partenaire dans sa catégorie celui-ci sera dans l'obligation d'en choisir un dans sa poule lors de la rencontre pour les doubles (pour ce joueur « fantôme », les scores ne seront pas pris en compte).
- Pour les joueurs n'ayant pas de niveau connu (1er plateau de l'année pour ce jeune), il est souhaitable que le référent donne cette information à l'organisateur qui devra peut-être composer un binôme avec ce joueur : débutant / niveau moyen / niveau confirmé.
- Dès que le référent a effectué les inscriptions, les familles peuvent prendre connaissance des inscriptions dans l'application.

## A partir du jeudi :

- Les organisateurs du plateau prennent connaissance des inscriptions.
- Si besoin, ils composent les paires en tenant compte des niveaux des joueurs. Sans information sur le niveau des jeunes, des paires seront composées aléatoirement. Il n'est pas nécessaire de s'engager dans des recherches d'historiques.
- Pour déclarer une absence, la famille doit effectuer une saisie dans l'application : <a href="https://bad44.infosytec.fr/">https://bad44.infosytec.fr/</a>.

#### Le jour du plateau :

- Chaque joueur doit confirmer qu'il sera présent et qu'il respecta l'horaire de la convocation : 8h30 ou 13h30. Cette déclaration doit être réalisée dans l'application : <a href="https://bad44.infosytec.fr/">https://bad44.infosytec.fr/</a>.
- Pour déclarer une absence, la famille doit effectuer une saisie dans l'application : https://bad44.infosytec.fr/.
- A l'arrivée sur le lieu de la rencontre, chaque joueur doit se présenter à la table de marque en respectant l'horaire de la convocation.
- En cas d'urgence, il faudra contacter l'organisateur du plateau (coordonnées dans l'application : <a href="https://bad44.infosytec.fr/">https://bad44.infosytec.fr/</a>).
- Les responsables de l'organisation de la rencontre se réservent le droit de refuser l'inscription d'un joueur.euse si celui-ci ou celle-ci arrive avec plus de 15 mn de retard sans prévenir et sans un motif réel / sérieux.

## Article 8 : Résultats des plateaux et du championnat

Comptabilisation des résultats pour chaque plateau :

- Pour chaque match, un joueur marque son score ainsi que des points bonus (5 points pour une victoire et 1 point pour une défaite).
- A l'issue du plateau, chaque joueur a cumulé un nombre de points correspondant à l'ensemble des scores obtenus + les points bonus pour les 5 matchs.
- Les **résultats seront disponibles sur l'application et dans le logiciel** après saisie dans le logiciel par les organisateurs du plateau.

#### Résultats à la fin de la saison :

- A l'issue de la saison un classement sera établi au cumul des points des meilleurs résultats sur la base de 5 rencontres. En dessous de 3 rencontres, il ne sera pas possible d'effectuer un classement.
  - La catégorie Plume 1 étant mixte, un classement mixte est réalisé tout au long du championnat. En finale, un classement féminin et un classement masculin pourront être envisagés.
  - Dans les autres catégories, des classements féminins et masculins par points sont établis.
- Les 5 premiers des catégories se verront récompensés par l'UFOLEP 44 et son partenaire. La société Elynor, magasin spécialiste de badminton basé sur Nantes (11 Rue de Bruxelles), est le partenaire technique privilégié de l'UFOLEP44. Les licenciés UFOLEP peuvent bénéficier de réduction sur les articles.
- En cas d'ex aequo sur le nombre de points des 5 meilleurs plateaux pour les 5 premiers joueurs de chaque catégorie, 1 match en 1 set permettra de départager les joueurs ex aequo. Si un joueur est absent, le joueur présent sera vainqueur. Si les deux joueurs sont absents, un tirage au sort sera réalisé pour établir le classement du podium (5 premières places). La présence des joueurs en finale peut donc être décisive. La liste éditée devra prendre en compte cette règle.

#### Suivi des résultats :

- Les feuilles de matchs doivent être signées par les joueurs et photographiées par un responsable de la rencontre à la fin du plateau (stockage dans le logiciel).
- Si une erreur est constatée, il faut contacter la CTBJ (bad44.jeunes@gmail.com) qui pourra consulter les feuilles de matchs et les saisies dans le logiciel. Aucune réclamation ne sera prise en compte en cas d'absence de signature.