

# UFO STREET



## Règlement tournois street soccer 5x5

### Article 1

C'West Futsal, la ville de Nantes et l'UFOLEP organisent l'UFOSTREET League de février à juin 2019 à Nantes.

L'UFOSTREET est un événement citoyen se déroulant sur les complexes multisports de proximité où il s'agit d'aménager des espaces sportifs, culturels et associatifs éphémères. **L'activité principale est un tournoi de street soccer 5 contre 5 sur inscription obligatoire. 2 catégories d'âge sont proposées : 12/14 ans et 15/17 ans. La mixité des équipes est fortement incitée !**

Pour cette nouvelle saison 2018/2019, une phase qualificative a lieu dans 4 secteurs de Nantes. Vous devez choisir l'une de ces 4 dates : 13 février au gymnase Albert Camus, 20 février au gymnase omnisports des Dervallières, 10 avril au gymnase du Baut, 17 avril au gymnase Bottière-Chênaie.

Chaque rencontre qualifie des équipes - selon le classement et le fair-play - aux finales début juin dans le centre-ville de Nantes puis fin juin à Paris.

Les engagements se feront via **la fiche d'inscription en la renvoyant à l'UFOLEP 44 (9 rue des Olivettes, 44000 Nantes ou ufolep44@laligue44.org)** ou en la transmettant à **l'animateur de la ville de Nantes de secteur**. Pour finaliser l'inscription, vous devrez renvoyer une **demande d'autorisation parentale** signée si elle vous est demandée.

Les inscriptions sont **gratuites** et doivent se faire **au plus tard le lundi précédent le tournoi**.

### Article 2

Le tournoi est dit "**open**" donc ouvert à tous, **licenciés ou non**, âgés de **12 à 14 ans (nés entre 2005 et 2007) et de 15 à 17 ans (nés entre 2002 et 2004)**. Les matchs se dérouleront dans des complexes multisports à 5 contre 5.

Tout transfert de joueur d'une équipe à une autre est interdit. L'équipe fautive pourra être disqualifiée d'office.

### Article 3

Nous demandons aux équipes d'être présentes à **9h00 pour les équipes inscrites dans la catégorie 12/14 ans et 13h00 pour les équipes inscrites dans la catégorie 15/17 ans**. Les équipes doivent se présenter à la table de marque dès leurs arrivées, pour retirer leur tableau de poule et horaires de match.



## Article 4

Les équipes sont composées obligatoirement de :

- 1 gardien de but
- 4 joueurs de champ
- 2 remplaçants (1 minimum)

**Un capitaine devra être désigné dans chaque équipe, il sera le référent pour les organisateurs du tournoi.**

Seuls les joueurs figurant sur la liste jointe aux organisateurs pourront prendre part au tournoi. Le remplacement d'un joueur pourra se faire à tout moment du match.

**La mixité des équipes est fortement conseillée !**

## Article 5

A l'appel de leur nom, les équipes devront se tenir prêtes derrière l'un des buts du terrain sur lequel elles doivent jouer. Dès la fin des rencontres précédentes, elles devront se positionner sur le terrain.

## Article 6

Les rencontres sont dirigées par des **arbitres bénévoles**.

La table de marque donne le coup d'envoi, signale la fin du temps réglementaire mais laisse l'arbitre à sa propre appréciation pour le coup de sifflet final suivant les arrêts de jeu.

## Article 7

Tout joueur sanctionné d'un carton jaune sera exclu de la rencontre durant 2 minutes.



Tout joueur sanctionné d'un carton rouge (faute violente, coup à l'adversaire ou sur l'arbitre...) ne pourra participer à la suite du tournoi. En cas de faute grave répétée contraire à l'esprit de cette journée, **l'équipe à laquelle appartient le joueur fautif pourra être exclue du tournoi.**

En cas de fraude ou de bagarre d'une équipe, celle-ci sera exclue du tournoi immédiatement.

Le comité d'organisation se réserve tout droit de décision en cas de litige.

## Article 8

**Les règles du jeu sont celles du futsal sauf :**

- Tous les coups francs seront directs.
- Sur coup franc, tout joueur adverse devra se trouver à 5 mètres au moins du ballon
- Au-delà de 3 fautes, un jet franc à 10 mètres sera accordé à l'équipe subissant la faute
- Sur remise en jeu consécutive à une sortie de but, tout joueur devra se trouver en dehors de la zone du gardien
- La touche s'effectue au pied
- Les équipes feront un tirage au sort avec l'arbitre pour définir le côté du terrain où elles joueront le match (changement à la pause pour les finales)
- Les règles de football et futsal concernant la passe au gardien sont appliquées

## Article 9

### 1ère partie du tournoi

Les équipes sont réparties aléatoirement en groupes de 4. Chaque équipe rencontre les 3 équipes de son groupe sous forme de championnat. Le classement s'effectue comme suit :

- 3 points par match gagné
- 1 point par match nul
- 0 point par match perdu
- 2 point supplémentaire sera accordé à l'équipe ayant fait le moins de fautes pendant la phase de poules et 1 point pour la 2ème

En cas d'égalité de points à l'issue de cette 1<sup>ère</sup> partie, les équipes seront départagées comme suit :

- 1) de la meilleure différence de buts
- 2) de la meilleure attaque
- 3) de la meilleur défense
- 4) du plus grand nombre de match gagné.

Si 2 équipes se retrouvent malgré cela à égalité, une séance de tir au but sur 3 tirs sera réalisée. Les tirs aux buts continueront jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur, un tir par un tir.

Les 2 premiers de chaque groupe sont qualifiés pour le tournoi principal et les 2 suivants pour le tournoi parallèle. Si le nombre d'équipes inscrites ne permet pas cette organisation, le comité d'organisation pourra adapter la gestion du tournoi

### 2ème partie du tournoi

En fonction du nombre d'équipes inscrites, cette phase peut se dérouler soit :

- Sous forme de groupe de 4 (idem 1ère partie), puis sous forme d'élimination directe pour les phases finales avec les 2 premières équipes de chaque groupe.
- Sous forme d'un championnat au bout duquel le 1<sup>er</sup> sera déclaré vainqueur

L'ensemble des poules et confrontations directes seront définis en mode aléatoire (type tirage au sort). Pour les éliminations directes, en cas d'égalité, une séance de tir au but sur 3 tirs. S'il y a égalité, la série continuera jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur, un tir par un tir.

## Article 10

Les matchs se joueront en **1 x 8 minutes**.



## Article 11

La qualification aux phases finales du mois de juin sera réalisée selon le classement à l'issue du tournoi et du fair-play.

## Article 13

Prenez garde à l'équipement de votre équipe et aux affaires personnelles de vos joueurs.

Les 3 structures organisatrices déclinent toutes responsabilités en cas de vol, incidents ou d'accidents au cours de ce tournoi. Chaque représentant d'équipe est responsable de la bonne tenue et du respect et de la discipline de sa délégation en toutes circonstances.